

**VABILO
na dogodek****Igre preteklosti za prihodnost brez
meja****POZIV
na događaj****Igre prošlosti za budućnost bez
granica****SIBG****14.6.2025,
Športni park Gmajna v Zlatoličju**

V okviru dogodka bodo izvedene tradicionalne podeželske igre, katerih cilj je, da se s pomočjo zabavnih in izobraževalnih dejavnosti krepí enotnost, občutek pripadnosti ter spodbuja duševno in telesno zdravje vseh udeležencev. Sodelovanje je odprto za vse, ki jih zanima učenje in prenašanje ljudskih tradicij in običajev.

Program:

9.00 prihod gostov iz Donja Voće in jutranji zajtrk

10.00 - 12.00 spoznajmo občino Starše

12.00 do 12.30 prijava ekip

12.35 otvoritev iger

12.45 tiskovna konferenca

13.00 - 21.00 igre in druženje

Prijava: sandi.furek@gmail.com ali 041 327 135**14.6.2025,
Športni park Gmajna u Zlatoličju**

U okviru događaja bit će provedene tradicionalne seljačke igre, čiji je cilj poticanje jedinstva, osjećaja pripadnosti te poticanje mentalnog i fizičkog zdravlja svih sudionika kroz zabavne i edukativne aktivnosti. Sudjelovanje je otvoreno za sve koje zanima učenje i prenošenje narodnih tradicija i običaja.

Program:

9.00 dolazak gostiju iz Donje Voće i
jutarnji doručak

10.00 - 12.00 upoznajmo općinu Starše

12.00 do 12.30 prijava ekipa

12.35 otvorenje igara

12.45 press konferencija

13.00 - 21.00 igre i druženje

Prijava: sandi.furek@gmail.com ali 041 327 135*Partnerji v projektu:***OBČINA STARŠE****OPĆINA DONJA VOĆA**

Dogodek se bo izvedel v sodelovanju z ŠD Zlatoličje in KUD Voća.

Događaj će se održati u suradnji s ŠD Zlatoličje i KUD Voća.

Slovenija – Hrvatska

PRAVILA

Posamezne ekipe sestavljajo 5 članov, in to mešane ekipe – to pomeni, da je najmanj en član nasprotnega spola.

Vsaka ekipa dobi svojo startno številko in na vseh igrah se vodi pod to številko.

Vsak udeleženec dobi svojo "delovno" majico z napisom dogodka in potrebnimi oznakami projekta. Majice so lahko različnih barv za posamezna društva, da se jih lažje razlikuje (npr. 3 ekipe KUD-a imajo rdeče majice, 2 ekipe ŠD imata zelene majice itd.), lahko pa so tudi vse iste barve, vendar z različnim logotipom društev.

Odvisno od vrste igre, v igrah sodelujejo vsi, ali eden, ali več članov vsake ekipe. Prav tako se ekipe lahko odločijo, da ne sodelujejo v določenih igrah, kar pomeni manjši številčni rezultat.

Odvisno od rezultata v vsaki igri, se pridobi določen število točk, ki se seštevajo v končni rezultat - sistem točkovanja ekip - v vsaki disciplini vsaka ekipa prejme določen število točk, in na koncu se točkuje ekipa, ki ima največ točk.

Hkrati potekata največ dve igri - za vodenje igre in merjenje časa za vsak igro je imenovana strokovna oseba z izkušnjami v športnih aktivnostih, ki bo merila in beležila čas. Na koncu igre se rezultati predložijo sodniku iger.

Prve tri ekipe prejmejo pokale za nagrado, vsi udeleženci pa prejmejo priznanja.

Pojedinačne ekipe sastoje se od 5 članova, 1 to mješovite ekipe – znači najmanje jedan član je drugog spola.

Svaka ekipa dobije svoj startni broj 1 na svim igrama vodi se pod tim brojem.

Svaki sudionik dobije svoju "radnu" majicu uz natpis manifestacije te potrebnih oznaka projekta. Majice mogu biti različitih boja za pojedine udruge, kako bi se lakše razlikovale (npr. 3 ekipe KUD-a imaju crvene majice, 2 ekipe Baričeka imaju zelene majice itd.), mogu biti i sve istih boja, ali uz različiti logo udruga.

Ovisno o vrsti igre, u igrama sudjeluju svi, ili jedan, ili nekoliko članova svake ekipe. Isto tako, ekipe mogu odlučiti ne sudjelovati u određenim igrama, što znači manji broj mogućih bodova.

Ovisno o rezultatu u svakoj igri, osvoji se određeni broj bodova koji se zbraja u konači rezultat - sistem bodovanja ekipa – u svakoj disciplina svaka ekipa dobije određeni broj bodova, i na kraju se boduje ekipa koja ima najveći broj bodova.

Istovremeno se odvijaju maksimalno dvije igre – za vođenje igre i mjerenje vremena za svaku igru imenovana je stručna osoba s iskustvom u sportskim aktivnostima koja će mjeriti i bilježiti vrijeme.

Na kraju završetka igre, rezultati se nose suda igara.

Prve tri ekipe dobe pehare za nagradu, a svi sudionici dobiju priznanje.

SEZNAM IGER/POPIS IGARA**ODRASLI****1. SKAKANJE V VREČAH/UTRKA U VREĆAMA**

- sodeluje mešana ekipa (vsaj en pripadnik nasprotnega spola);
- štafeta treh krogov; kdo bo prišel do cilja iz starta v najkrajšem času s tremi štafetnimi menjavami.
- sudjeluje mještovita ekipa (najmanje jedan pripadnik drugog spola);
- štafeta od tri kruga; tko će u najbržem vremenu stići od starta do cilja uz tri štafetne izmjene.

2. HOJA S HODULJAMI/HODANJE NA ŠTULAMA

- 5 ekip hkrati hodi s hoduljami, štafetno po 2 člana;
- meri se najhitrejši čas, če kdo pade, se dvigne in nadaljuje igro, dokler ne pride do cilja;
- tekmovalci so lahko moški ali ženske, kar pomeni dva člana iz določene ekipe.
- 5 ekipe istovremeno hodanje po štulama, štafetno po 2 člana;
- mjeri se najbrže vrijeme, ako netko padne, diže se i nastavlja igru dok ne dođe do cilja;
- takmičari mogu biti muški ili žene, znači dva člana iz određene ekipe.

3. HOJA NA ROKAH/UTRKA S TAČKIMA – ŽIVE TAČKE – ŽIVI TAČEK

- mešane ekipe, štafetno po 3 izmenjave, meri se najhitrejši čas;
- mješovite ekipe, štafetno po 3 izmjene, mjeri se najbrže vrijeme;

4. TEKMOVANJE V NOŠENJU KOŠAR S KORUZU/UTRKA S KOŠARAMA PUNIM KUKURUZA

- mešane ekipe; košaro polno koruze nosita po 2 člana, štafetno po 3 izmenjave (posamezni člani lahko tudi dvakrat nosijo košaro), meri se najhitrejši čas;

Slovenija – Hrvatska

- mješovite ekipe; košaru punu kukuruza nose po 2 člana, štafetno po 3 izmjene (pojedini članovi mogu i dva puta nositi košaru), mjeri se najbrže vrijeme;

5. MET KAMNA Z RAMENA/BACANJE KAMENA S RAMENA

- vsaka ekipa izbere enega predstavnika, ki meče kamen, merijo se razdalje vrženega kamna, torej kdo najdlje vrže kamen težak približno 8 kg
- svaka ekipa bira jednog predstavnika koji baca kamen, mjere se udaljenosti bačenog kamena tj. tko najdalje baci kamen težine oko 8 kg

6. NEANDERTALSKA IGRA – METANJE KOPJA/NEANDERTALSKA IGRA – BACANJE KOPLJA

- metanje kopja - ciljanje na slamnatoga divjega prašiča,
- na divjem prašiču so označeni točkovni krogi,
- muška igra, po dva predstavnika iz vsake ekipe
- bacanje koplja - gađanje slamnatog vepa,
- na vepu se označe bodovni krugovi,
- muška igra, po dva predstavnika iz svake ekipe

7. VLEČENJE VRVI/POTEZANJE UŽETA

- mešane ekipe po 5 članov – pogoj 2 ženski + 3 muški; po 5 članov na svakom koncu vrvi;
- igra poteka u krogih; sistem izpadanja – tko izgubi, ispade, sistem eliminacije do zmagovalca;
- vlečeta se dve vrvi hkrati (vrv je dolga minimalno 12m, vrv promjera od 3-4 cm);
- mješovite ekipe po 5 članova – uvjet 2 žene + 3 muška; po 5 članova na svakom kraju užeta;
- igra je u krugovima; sistem ispadanja – tko izgubi ispada, sistem eliminacije do pobjednika;
- vuku se dva užeta istovremeno (uže je dugo minimalno 12m, uže promjera od 3-4 cm);

Slovenija – Hrvatska

8. ŽAGANJE DEBLA/ŽIGA – ŽAGA

- vsaka ekipa imenuje enega člana, ki bo žagal deblo na stojalu za žaganje,
 - hkrati potekata dve žaganji na dveh stojalih za žaganje drv - torej 2 stojali,
 - oceni se umetniški vtis in hitrost žaganja - kdo bo prej prerezal les in kdo bo imel zanimivejši umetniški vtis pri žaganju.
-
- svaka ekipa imenuje po jednog člana koji će piliti deblo na stalku za piljenje,
 - istovremeno se odvijaju dva piljenja na dva stalka za piljenje drva – tj. 2 kozare,
 - ocjenjuje se umjetnički dojam i brzina piljenja – tko će prije prepiliti drvo, i tko će imati zanimljiviji umjetnički dojam kod piljenja

9. PRENAŠANJE SLAME V OKROGLI KOŠARI NA GLAVI/NOŠENJE SLAME U OKRUGLOJ KOŠARI NA GLAVI

- mešana štafetna igra; iz vsake ekipe sodelujejo trije člani, košara se prenaša brez dotika z rokami, meri se najhitrejši čas z menjavo štafetnih članov po treh.
- miješana štafetna igra; iz svake ekipe sudjeluje po tri člana, košara se nosi bez diranja rukama, mjeri se najbrže vrijeme uz štafetnu izmjenu po tri člana.

10. LUŠČENJE KORUZE/LUPANJE KURUZE

- hitrost luščenja koruze, ročno s koruznim storžem ;
 - vsaka ekipa imenuje po enega člana za to igro, meri se, kdo bo prej 'zlupil' tri klaske koruze enake velikosti.
-
- brzina lupanja kuruze, ručno s klasinom;
 - svaka ekipa imenuje po jednog člana za ovu igru, mjeri se tko će prije "zlupati" tri klasa kukuruza iste veličine.

Slovenija – Hrvatska**OTROŠKE IGRE/DJEČJE IGRE****1. TEKMOVANJE Z LESENIMI KOLESI/UTRKA S DRVENIM KOTAČIMA**

- vožnja tradicionalne igrače s lesenim kolesom, štafetno po dve menjavi
- vožnja tradicionalne igračke drvenog kotača, štafetno po dvije izmjene

2. SKAKANJE V VREČAH/SKAKANJE U VREĆAMA

- enako kot pri odraslih
- isto kao kod odraslih

3. IZDELAVA HIŠKE IZ KORUZE/ IZRADA KUĆICE OD KLASA KUKURUZA

- meri se višina oziroma kdo bo naredil višjo hišico iz koruze
- mjeri se visina odnosno tko će napraviti višu kućicu od klasa kukuruza